



Qualität für's Handwerk

Verarbeitungsanleitung



200 Alfa 2K Wand- und Bodenbeschichtung

Vorteile

- ✓ Diffusionsoffen
- ✓ Rutschhemmend
- ✓ Höchste Deckkraft
- ✓ Mechanisch und chemisch belastbar
- ✓ Pigmentiert und füllbar
- ✓ Vielfältig einsetzbar
- ✓ Lösemittelfrei – VOC-frei





Qualität für's Handwerk

Verarbeitungsanleitung

200 Alfa 2K Wand- und Bodenbeschichtung

Diffusionsoffene, mechanisch belastbare 2-komponentige Epoxidharz-Beschichtung

Vorbereitende Maßnahmen

Das Tragen von Schutzbrille und Handschuhen wird empfohlen.

Fläche reinigen

Der Untergrund muss sauber, fest und tragfähig sein.

Grundierung

Stark saugende und sandende Untergründe vor der Beschichtung grundieren. Porenschließende Grundierungen können mit der 201 Alfa 2K Boden-Grundierung erfolgen. Die Beschichtung kann etwa 2 Stunden nach dem Aufbringen der Grundierung erfolgen.

Verarbeitung

Anmischen

Komponente A und Komponente B in einem geeigneten Behälter mit einem langsam laufenden, maschinellen 884 Alfa Rührwerk intensiv anmischen. Die Masse anschließend in ein sauberes Gefäß umfüllen und kurz aufrühren. Durch die Zugabe von bis zu 10 % Wasser kann die Streichkonsistenz optimal eingestellt werden.





Qualität für's Handwerk

Verarbeitungsanleitung

Auftrag

Der Auftrag erfolgt mit Rolle oder Pinsel. Zur Erzielung gleichmäßiger Oberflächen erfolgt der Auftrag mit einer geeigneten Alfa Kurzflorwalze für Epoxidharze. Der Auftrag wird im Kreuzgang ausgeführt. Wartezeiten während der Verarbeitung können zu Ansätzen führen.

Verbrauch: ca. 0,25 kg/m² pro Anstrich

Verarbeitungstemperatur: +10 °C – +30 °C
Untergrundtemperatur: mind. +3 °C

Begehbar: nach ca. 6 Std.



Hinweis

Zur Erzielung einer gleichmäßigen Farbwiedergabe sind zwei Anstriche erforderlich. Die Arbeitsgeräte nach Gebrauch mit Wasser reinigen.

Wir gewährleisten die Qualität unserer Produkte im Rahmen unserer AGB. Aufgrund unterschiedlicher Materialien, Untergründe sowie äußerer Einflüsse sind vom Verarbeiter stets Eigenversuche vor Ort durchzuführen.